

Pitch Deck pour

Le Responsable Mboa



Jeu de parodie sociale multijoueur par **faire rire 170M d'africains toutes les 5mn**

Plateforme: Android & iOS

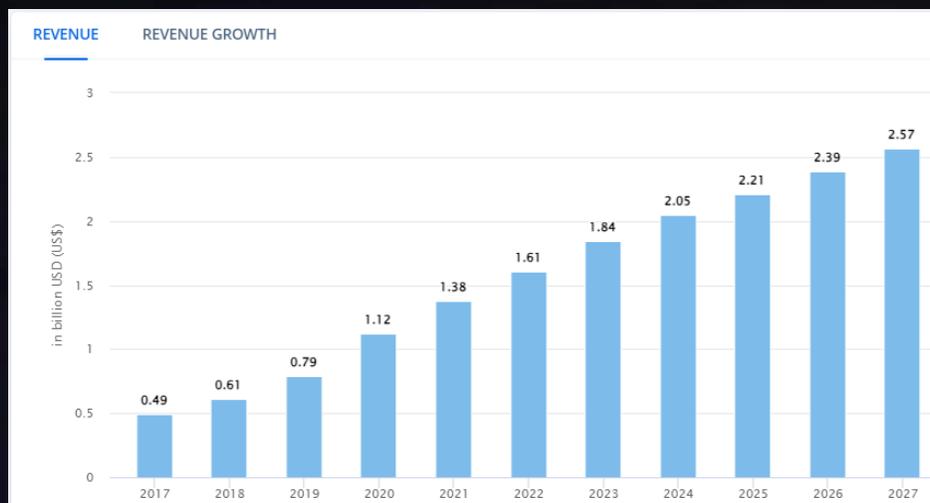


Kiro'o Games

 <https://kirooworld.com>

 founders@kiroogames.com

L'Afrique est l'un des marchés à la croissance la plus rapide dans le domaine des jeux mobiles.



1.12B USD
Revenus en 2020

1.84B USD
Revenus en 2023

2.57B USD
Revenus potentiels
en 2027



Nous (les jeunes adultes africains) sommes le groupe démographique le plus lucratif de ce marché en pleine croissance.

Il n'existe pas encore de jeu spécialement conçu pour nous!!



De quoi parlent les Jeunes africains CHAQUE JOUR?

160M

de Jeunes adultes connectés
en Afrique subsaharienne

8M

de Jeunes de la
diaspora africaine en
Europe et en Amérique



Attentes



Réalité

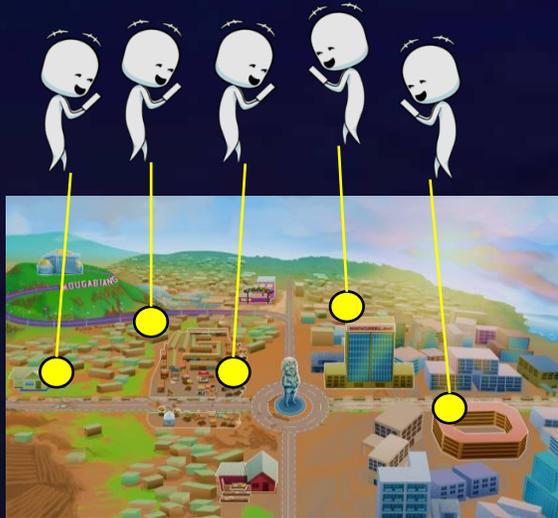


Comment répondre aux attentes de nos traditions et de nos familles dans notre vie privée et sociale.

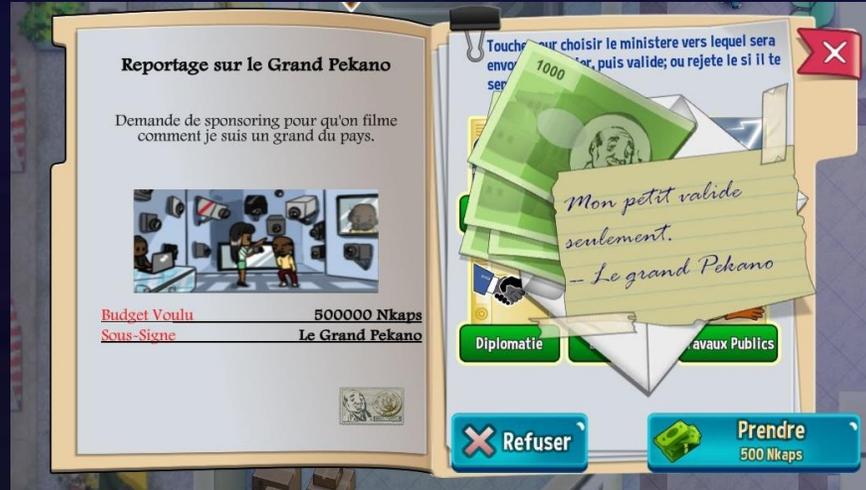
Critiquer le mauvais leadership de nos Elites qui nous conduisent dans la pauvreté tout en menant une vie d'opulence.

Créons un jeu amusant dans lequel nous pourrions **simuler et trouver des réponses à ces questions brûlantes**

Gameplay Social



50 joueurs constituent le gouvernement d'une ville virtuelle et partagent des ressources communes (électricité, santé, etc.)



Ils doivent gérer des projets communs à travers leurs choix, impactant ainsi positivement ou négativement le développement de la ville, ainsi que des autres joueurs.

Ils reçoivent par exemple des pots-de-vin de la part de certains NPC pour sélectionner une entreprise dont le projet est mauvais.

Ces projets communs seront fortement inspirés de projets réels du continent africain et de leurs coulisses.



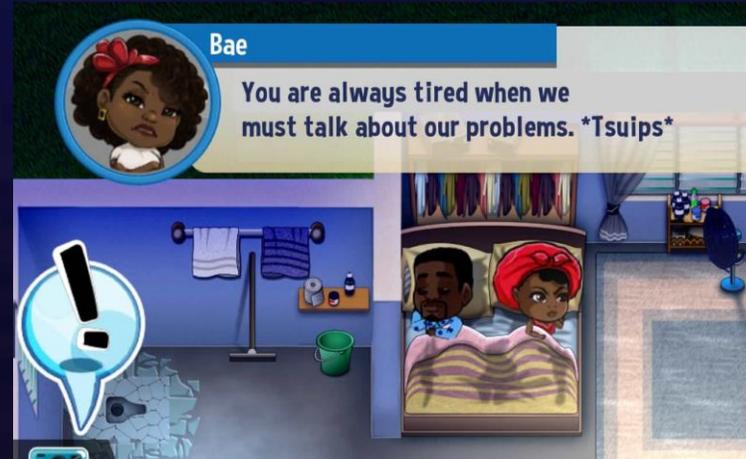
Les joueurs utilisent leur influence pour faire adopter les décisions communes qu'ils souhaitent et ils en partagent les conséquences, comme les coupures de courant ou l'électricité bon marché.

Nous simulerons de manière amusante notre vie sociale, amoureuse et familiale pour la première fois dans l'histoire de l'Afrique

Gameplay Solo



Jouez votre carrière en tant qu'homme ou femme et gagnez de l'argent. Chacun a ses propres réalités.



Profiter d'une vie personnelle dynamique, remplie de rires et d'êtres chers.



Acquérir de meilleurs vêtements, une meilleure maison en rendant service aux autres Elites du Mboa.



Une **démo du jeu** est **disponible**, les joueurs nous supplient pour la suite.

Démo déjà disponible



d daniel itumu

★★★★★ 29 mars 2024

Jeu très addictif L'esprit 237 ainsi que la réalité du "terre" y sont très bien représentés

J Jenny Aye

★★★★★ 15 mars 2024

Gar c'est la magie du jeu tout le mboa représenté pardon sortez le jeu pardon seulement....le jeu n'est pas toujours sortie svp

 David Ikome

★★★★★ 17 novembre 2020

Salut la team. Je fini la version d'essai Franchement il est super cool. J'ai fini sans m'arrêter. Il est parti pour être un des plus grand jeu mobile adapté au style Africain. Moi j'ai rien a dire.

J Jeanne Marie lolita Beyala Mbarga

★★★★★ 3 septembre 2022

L'expérience était superbe 🤩. Je me suis éclatée d'abord en me mettant dans la peau d'un homme ensuite en affrontant certaines positions qui après plusieurs tentatives m'ont permis de voir que même dans des situations complexes on a toujours le choix. L'étoile supplémentaire est donné pour la possibilité de jouer hors réseau car les mégas sont dure au mboa. La suite est fortement réclamée 🙌🙌🙌

79 personnes ont trouvé cet avis utile

4.5/5



Par 3.4K Joueurs

60K

Téléchargements organiques.

Chaque joueur nous en a recruté 10 autres en moyenne

43%

Retention D1

70%

des Joueurs ont fini la Alpha

21min

Session de jeu Moyenne par joueur



[>> Cliquer ici pour découvrir le Trailer <<](#)

Ce jeu a le potentiel de générer **450K USD par mois** avec 200K joueurs actifs par jour en Africa

Monétisation

CIBLES

Nous souhaitons atteindre et maintenir au moins

200K DAU

- 195K DAU en Afrique
- 5K DAU hors d'Afrique



ACHAT INAPP

146K USD/mois

Recettes mensuelles prévues après 24 mois

Objectifs de conversion

- 2% DAU converti en transaction.
- Transaction moyenne en Afrique **1.99 USD**
- Transaction moyenne hors d'Afrique: **9.99 USD**

REVENUS PUBS

77K USD/mois

Recettes mensuelles prévues après 24 mois

Objectifs de conversion

- 70% DAU regardent 10 Pubs par Jour.
- EcPM moyen en Afrique: 3 USD
- EcPM moyen hors d'Afrique: 15 USD

VIP PASS

200K USD/mois

Avec 10K VIP Pass à 20 USD par mois



450K USD
Revenus potentiels par mois

En 36 mois, le jeu a le potentiel de générer 5,5M USD de profit

**Besoin de
Financement**

7.8M USD

Dépenses totales (36 mois)

- 2,4M\$ en Marketing
- 2,8M\$ en Charges commerciales
- 1,6M\$ en Serveur
- 700K\$ en RH
- 300K\$ en Charges de fonctionnement

13.3M USD

Recettes totales (36 mois)

- 5,6M\$ IAP
- 2,9M\$ IAA
- 4,7M\$ VIP Souscriptions

5.5M USD

Bénéfices prévus (36 mois)

Nous levons
1M USD
Par Equity &
Subvention

Nous avons un besoin initial de
250K USD

Pour générer 350K USD de Revenu

Nous avons besoin de 1M USD pour générer ces 5M USD de profit

Retour sur investissement

Nous levons
1M USD

Par Equity pour 15% de Kiroo Corp

Besoin initial de
250K USD

Pour générer 350K USD de Revenu

Utilisation des premiers 250K USD



- 150K\$ pour réaliser le prototype multijoueur
- 50K\$ pour lancer la campagne marketing de précommande
- Objectif: + 200K\$ VIP Pass précommandés par 10K joueurs.



Options d'Investissement: Deux possibilité pour devenir investisseur



Investisseur par Crowdfunding

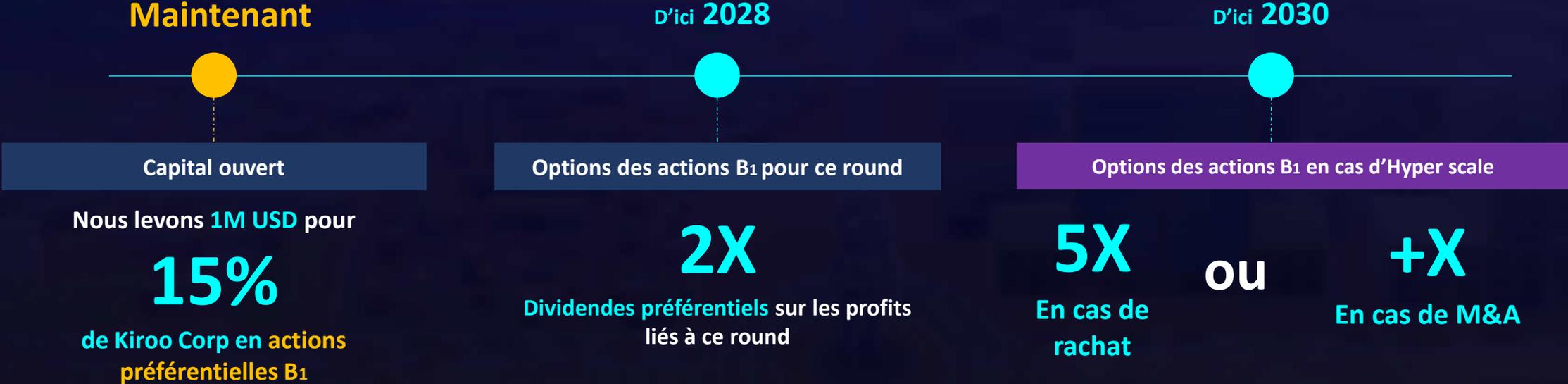
- Si vous souhaitez mettre un ticket entre 1K USD et 10K USD
- Vous serez syndiqués au sein d'UMOJA SAS



Investisseur Majeur

- Si vous investissez à partir de 50K USD
- Vous avez 25% de réduction sur le prix de l'action
- Vous pouvez payer maximum en 3 échéances

Pour ce round nous offrons **des actions de type préférentiel B1 avec un RSI incitatif**. Cette offre n'est valable que pour ce round. Les investisseurs des rounds futurs ne pourront compter que sur une opération de fusion-acquisition, sur des rachats ou des marges moins élevées.



Explications :

- Nous levons 1M USD pour générer 5M USD de bénéfices en 36 mois
- Notre Burnrate annuel est < 1M USD (Avantages des faibles coûts en Afrique)
- Nous pourrions alors dédier 2M USD à rémunérer 1.X à 2X à nos investisseurs.
- Si nous réussissons notre phase d'hyper scale, nous pourrions racheter les actions des investisseurs jusqu'à 5X.
- Si nous recevons des offres M&A, vos actions seront prioritaires par rapport aux actions des fondateurs pour la sortie.
- Kiroo Corp est une société américaine dont le capital est de 10M d'actions à 0,67 USD l'action.

Ces simulations représentent des objectifs et non des promesses. **Veuillez évaluer soigneusement le risque avant d'investir.**



Rejoignez-nous pour investir dans l'un des futurs grands succès du marché africain des jeux.

founders@kiroogames.com

